



Wer erwischt den Dieb?

10. Dezember



1. Jakob sagt, er hätte mit der Flöte nach dem Dieb werfen sollen. Wie findest du diese Idee? Schreibe ein Argument dafür und eines dagegen auf.

2. Bilde zusammen mit drei anderen Kindern eine Gruppe. Spielt das beschriebene Wurfspiel. Lest, was ihr dafür benötigt und welche Regeln gelten. Spielt das Spiel dreimal nacheinander. Notiert nach jeder Runde, wer gewonnen hat.

Material:

- etwa 20 Plastikbecher
- pro Kind 5 Kartonplättchen (oder Spielchips) in jeweils einer Farbe
- das Zettelchen „Taschendieb“ (unten ausschneiden)

Spielregeln:

- Stellt die 20 Becher möglichst nah beieinander auf.
- Bittet ein Kind aus einer anderen Gruppe, das Taschendieb-Zettelchen unbemerkt in einen der Becher zu legen (evtl. klein zusammenfalten).
- Stellt euch etwa zwei bis drei Meter von den Bechern entfernt auf.
- Werft abwechselungsweise eure farbigen Plättchen in die Becher.
- Wenn ihr alle Plättchen geworfen habt, kontrolliert ihr, ob jemand von euch den Dieb erwischt hat. Wer gewinnt?

Erweiterung:

Wollt ihr um Punkte spielen? Schreibt die Zahlen von 1 bis 19 auf kleine Zettelchen und verteilt sie zufällig in die 20 Becher. Der „Taschendieb“ ist 20 Punkte wert. Zählt am Ende eure Punkte zusammen und kürt den Sieger.

Sieger 1:

Sieger 2:

Sieger 3:

Taschendieb

